# LISTA DE MODELOS A REIMPORTAR

## Zona 1

**Mesh\_z1\_crossedspears**



Pivote: En el centro del modelo, donde se cruzan las 2 lanzas, pero en la base que las sostiene.

**Mesh\_z1\_rock\_a**



Pivote: Centro de la base de la roca.

**Mesh\_z1\_rock\_b**



Pivote: Centro de la base de la roca.

**Mesh\_z1\_rock\_d**



Pivote: Centro de la base de la roca.

**Mesh\_z1\_rock\_e**



Pivote: Centro de la base de la roca.

**mesh\_z1\_vase\_a\_mesh\_z1\_vase\_a**



Pivote: Centro de la base del jarrón.

**mesh\_z1\_vase\_b\_mesh\_z1\_vase\_b**



Pivote: Centro de la base del jarrón.

**mesh\_z1\_wallamp**



Pivote: Centro de la base del plano que sostiene la lámpara.

Nota: Los modelos, assets, y props del resto de zonas, incluyendo los pick ups están bien pivotados.