Holis

Pivote: Centro de la base de la roca.

**mesh\_z1\_vase\_a\_mesh\_z1\_vase\_a**



Pivote: Centro de la base del jarrón.

**mesh\_z1\_vase\_b\_mesh\_z1\_vase\_b**



Pivote: Centro de la base del jarrón.

**mesh\_z1\_wallamp**



Pivote: Centro de la base del plano que sostiene la lámpara.

Nota: Los modelos, assets, y props del resto de zonas, incluyendo los pick ups están bien pivotados.